|  |
| --- |
| /\* File : KONSTANT.C \*/ |
| /\* Membaca jari-jari, menghitung luas lingkaran \*/  /\* latihan pemakaian konstanta \*/ int main ()  {/\* Kamus \*/  const float pi = 3.1415; float r;  /\* program \*/  /\* baca data \*/  printf ("Jari-jari lingkaran ="); scanf ("%f", &r);  /\* Hitung dan tulis hasil \*/  printf ("Luas lingkaran = %f\n", pi \* r \* r); printf ("Akhir program \n");  return 0;  } |

|  |
| --- |
| /\* File : KONSTAN2.C \*/ |
| /\* Menghitung luas lingkaran, dari jari-jari yang dibaca \*/  /\* latihan pemakaian konstanta dengan define \*/ #define pi 3.1415  int main () |

|  |
| --- |
| {/\* Kamus \*/ float r; float luas;  /\* program \*/  /\* Baca data \*/  printf ("Jari-jari lingkaran ="); scanf ("%f", &r);  /\* Hitung dengan rumus \*/ luas = pi \* r \* r;  /\* Print hasil \*/  printf ("Luas lingkaran = %6.2f\n", luas); printf ("Akhir program \n");  return 0;  } |